



Die Gemeinde Büren a.A. ist eine regionale Zentrumsgemeinde, welche mit ihren rund 3'600 Einwohnern ein breites Dienstleistungsangebot anbietet. Das Schwimmbad, am Ufer der alten Aare gelegen, ist in der Region bekannt und äusserst beliebt.

Im Rahmen einer Nachfolgelösung suchen wir per 1. Mai 2021 oder nach Vereinbarung eine/n

Schwimmbadleiter/in 70 – 100%

mit Einarbeitungsphase als Badmeister und Übernahme der Leitung per 2023

Hauptaufgaben

- Sicherstellung eines reibungslosen Betriebes des Schwimmbades
- Aufrechterhalten von Sicherheit und Ordnung in der Anlage
- Aufsicht am Wasser gemäss Einsatzplan
- Bedienung und Wartung der Bade- und Badwasserdesinfektionstechnik und der übrigen technischen Anlagen und Einrichtungen
- Reinigung, Instandhaltung und Überwachung der Infrastruktur
- Ab Übernahme Leitung: Führung der direkt unterstellten Mitarbeitenden inkl. Arbeitsplanung
- Ab Übernahme Leitung: Budgetierung und Einhaltung der laufenden Rechnung des Betriebs

Ihr Profil

- Brevet igba PRO oder SLRG-Brevet Pool inkl. BLS-AED sowie Badeangestelltenkurs BAKU (oder Bereitschaft zur Absolvierung)
- Abgeschlossene handwerkliche Berufsausbildung Erfahrung in ähnlicher Position von Vorteil
- Bereitschaft zu Wochenenddienst sowie Piketteinsätzen
- Hohe Sozialkompetenz
- Sehr gute Deutschkenntnisse
- Mündliche Verständigung in Französisch und Englisch

Wir bieten Ihnen

- Sorgfältige und umfassende Einarbeitung
- Zeitgemässe Anstellungsbedingungen
- Fachspezifische Weiterbildung

Fühlen Sie sich angesprochen?

Dann senden Sie Ihre vollständigen Bewerbungsunterlagen per Mail an sybille.salvi@bueren.ch oder per Post an die Einwohnergemeinde Büren a.A., HR, Sybille Salvi, Hauptgasse 10, 3294 Büren a.A.

Wir freuen uns auf ihre Bewerbung bis am 21. Dezember 2020.

Für Auskünfte steht Ihnen Yves Marti, Geschäftsleiter gerne zur Verfügung: Telefon 032 352 03 10, Mail: yves.marti@bueren.ch

büren *an der aare*
einwohnergemeinde

**Gemeindeverwaltung
Büren a.A.**
Hauptgasse 10
3294 Büren a.A.

032 352 03 10
www.bueren.ch